

LA NOCHE OSCURA Y TORMENTOSA

PISTAS

Desbloqueando la biblioteca (fila de 9 libros)

1. Escucha la pista de audio del gramófono
2. Busca entre los libros las palabras que se mencionan en el audio.
3. Determina los números de esos libros.
4. Usa la pista de audio para determinar la secuencia de los números y utilízalos para desbloquear el QR.

Desbloqueando Mozart

1. Debes completar el plano de los asientos y haber emparejado a cada sospechoso con su delito para desbloquearlo.

Desbloqueando el bodegón

1. Necesitas resolver todos los puzles ocultos en las portadas de los 7 libros para desbloquearlo.

Plano de asientos

1. Usa la información que obtuviste al desbloquear la biblioteca para determinar quién se sienta donde.
2. Asegúrate de sentar al ladrón de arte en la silla azul.

Emparejando a cada sospechoso con su profesión

1. Rosemary enumera un grupo específico de invitados y usando su posición en el plano de asientos se accede a la información del busto de Mozart. Una vez hayas determinado qué criminal se sienta dónde, debes determinar a qué sospechoso corresponde cada delito.
2. Utiliza los extractos de "La noche oscura y tormentosa" del reverso de cada tarjeta del crimen para darte pistas sobre el sospechoso con el que debe coincidir.
3. Cosas a tener en cuenta en cada descripción:
 - Hacker: el extracto menciona que fuma y se acaricia la barba (¿Quién coincide con esta descripción?)
 - Espía: "Un espía hábil es un maestro de la espera". (¿Qué personaje debe estar a la espera de los demás?)
 - Falsificador: "Un panadero y un falsificador de firmas tienen mucho en común". (¿Hay algún panadero en la sala?)
 - Ladrón de casas: el extracto habla de un ladrón de casas que ya no está en su mejor momento. (¿A quién le ocurre esto ahora?)
 - Ladrón de cajas fuertes: "El ladrón de cajas fuertes poseía un oído tan agudo...". (¿Quién posee también esta característica?)
 - Ladrón de arte: le gusta todo lo francés (¿Alguien tiene nombre francés?)
 - Blanqueador de dinero: "Lavar el dinero ilegal" (¿Quién se dedica a la limpieza?)
4. Una vez tengas emparejados a los sospechosos con los delitos, introduce el número de asiento en el orden que te indica Rosemary para acceder a la información que oculta el busto de Mozart. Esta información sirve para confirmar que tienes a cada personaje emparejado correctamente y obtener más información sobre ellos.

Acertijo “El arma caliente y humeante”

1. La pista se encuentra en la portada del libro. Autor: “El cuento del ahorcado”.
2. Encuentra el juego del ahorcado y usa el conjunto de letras de la portada del libro para rellenar los huecos.
3. Utilízalos en el mismo orden en el que aparecen.

Acertijo “La extraña y sombria oscuridad”

1. La pista aquí es: Autor de “Combina”.
2. Verás una fila de vocales debajo del titulo principal, en la parte inferior están las consonantes.
3. Combina ambas líneas para crear una frase coherente.

Acertijo “La amarga y brutal verdad”

1. La aquí es: Autor de “Entrelazados”
2. Empieza a leer la primera fila de letras entrelanzado con la de abajo.
3. La primera palabra es EL

Acertijo “El largo y frío invierno”

1. Lee el mensaje del costado derecho de la portada del libro de derecha a izquierda.

Acertijo “El camino del mal”

1. La pista aquí es: Autor de “Los números son lo importante”
2. Convierte el alfabeto en números. A=1, B=2, etc.
3. Utiliza el valor numérico de esas letras para completar las operaciones.
4. Convierte de nuevo los resultados obtenidos en letras.

Acertijo “El extraño y sinuoso camino”

1. La pista aquí es la siguiente: Autor “El último será el primero”.
2. En este caso, la pista significa lo siguiente: A=Z, B=Y, etc.
3. Para que te resulte más fácil escribe el alfabeto al completo de A-Z y de Z-A para descodificar el mensaje que oculta.

Acertijo “La noche oscura y tormentosa”

1. La pista aquí es: Autor de “Sin ti”
2. En el centro de la portada del libro verás varias filas de letras. En cuanto empieces la lectura encontrarás un sinfín de “i”. Elimina todas las “i” para leer correctamente el mensaje.
3. Sigue las instrucciones que ahí se indican para acceder al secreto que el bodegón oculta.
4. Asegúrate de poner las portadas de los libros en orden para resolverlo.

Desbloquear Email

1. La pista dice que uses el apodo de la persona del grupo que Rosemary está segura que ya no es un criminal para acceder.
2. Esta información te la facilita Rosemary en las instrucciones del plano de los asientos.
3. El apodo de esta persona lo encontrarás en la información que te

Desbloquear ordenador

1. Te solicitan el nombre de la operación para acceder.
2. La solución se encuentra en el e-mail.
3. Usa la palabra necesaria para desbloquear el ordenador.

Desbloquear a Sherlock

1. El desbloqueo del ordenador hace referencia a Sherlock.
2. Usa cada una de las rutas con el reverso del acceso al ordenador.
3. Verás como las habitaciones/salas que se mencionan encajan con uno de los 9 símbolos.
4. Traza la ruta y comprueba que se muestra en ella.
5. Cada una de las rutas trazadas te desvelará un número.
6. Encuentra los 4 dígitos siguiendo cada una de las rutas mencionadas en orden.
7. Ejemplo: Biblioteca, Cocina, Habitación, Cuarto de música, Sala de estar, Comedor. El número que te desvela esta ruta es el siguiente:



8. Desbloquea a Sherlock.

Desbloqueo Final

1. En el desbloqueo final te solicitan Montecristo Número ? (la información la encontrarás leyendo el documento que esconde el bodegón)
2. El desbloqueo final te solicita el nombre del asesino y el nombre del cerebro de la operación. Esta información la podrás descubrir al desbloquear el Sherlock.